



if 2

～イフ2～

Invitations from *Fantastic stories*

コーラル
マニッシュ

In the beginning

この度は『i・f 2』をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございました。
いよいよセカンドステージとなったこの『i・f』の世界ですが、今回はちょっと
風変わりな(?) 3つの物語をあなたにご用意いたしました。単にストーリーを
楽しむだけでなく何かを、そしてショートストーリーだからこそ体験できる何か
を目標として、この世界を創りました。さて、貴方はどの様な印象をもたれるでしょ
うか?

では、私たちが創り上げたこの『i・f』の世界でお楽しみ下さい。

We wish that you will have a pleasant time.....

CONTENTS

ゲームの起動

PC-9801シリーズ.....	1
X68000シリーズ.....	2
F4-TOWNSシリーズ.....	3
PC-9821シリーズ.....	4

ゲームの操作方法..... 5

シナリオ紹介

シナリオ1.....	6
シナリオ2.....	7
シナリオ3.....	8

あくていふ Members 新刊号! 9 ~ 12

Active-NETのお知らせ..... 13

前作シナリオディスクの通信販売..... 13

アンケート..... 14

ユーザーサポート..... 15

CDD-ROM版についてのご案内

本製品は、外国為替および外国貿易管理法に定める戦時物資（または関連物資）に該当
します。従って、本製品を輸出する場合には、関法に基づく許可が必要とされます。

PC-9801シリーズ

PC-286/386/486シリーズ

PC-9801NOTEシリーズ

起動前のご注意

- ・このソフトはVX以降の機種（XA/XL/U2を除く）で動作します。
- ・メインメモリは640KB以上が必要です。
- ・4096ライン、アナログディスプレイが必要です。
- ・FIM音源ボードが実装されていないと、音楽を聞くことは出来ません。
- ・1MBディスクドライブが2ドライブ必要です。
（1ドライブはRAMドライブでも可）
- ・初版VM及びUVは16色ボードが必要です。
- ・ジョイパッドには対応していません。

ゲームの起動方法

ごく一般的な場合

ドライブ1にシステムディスクを入れて起動して下さい。

98ノートの場合

RAMドライブを使用します。

98NOTEメニューのオートモードを選び、システムディスクをドライブに入れて下さい。後は画面の指示に従って、自動的に起動して下さい。

後は、画面上の指示に従ってディスクの入れ替えをしてください。

ハードディスクにインストールした場合

MS-DOSが起動された後、まずカレントディレクトリを「1:2」のゲームディレクトリに移動します。そして、[MAIN]と入力してリターンキーを押して頂けるとゲームが起動します。

コンフィグレーション

ゲームが起動した時のシナリオ選択で、マウスでは右クリック、キーボードではキャンセルキー（P.8を見てね）を押すと下記の設定が出来ます。

一度設定をすると設定内容を保存しますので、以後起動する時に設定し直す必要はありません。

なお、[] 内が商品出荷時の設定です。

画面モード.....	[標準]	通常のアナログディスプレイ等
	8段階液晶	98ノート使用時
※1 入力装置.....	マウス	マウスを使用
	キーボード	キーボードを使用
音楽バランス.....	内蔵	FIM音源が本体に初めから内蔵されている機種
	[後付け]	拡張スロットに差すタイプの音源です
※2 セーブドライブ... [1]		セーブにドライブ1を使用
	2	98ノートをご使用でドライブ1がRAMドライブの場合

※1 入力装置は起動時に選択したのになっています。

※2 98ノートシリーズをご使用の場合でセーブドライブをRAMドライブ側（1）に設定してある場合、フロッピーにセーブデータが書き込まれませんのでご注意ください。

ハードディスクへのインストール

この「1:2」は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破損等が生じても、当社では一切責任を負いかねますのでご注意ください。

インストール方法

システムディスクに入っている「INSTALL.BAT」を使用して下さい。

【例】

ゲームディスクがドライブC、インストール先がA:\MF2の場合

INSTALL C: A:\MF2 [リターン]

でインストールが実行されます。

X68000シリーズ

X68000XVI
X68030

ゲームの起動方法

普通にゲームをする場合

ドライブ0にゲームディスクAを入れて起動して下さい。

なお、ハードディスクが接続されている場合は、OPT1キーを押しながら起動して下さい。

後は、画面上の指示に従ってディスクの入れ換えをして下さい。

ハードディスクにインストールした場合

HDDメモリ88Kが起動された後、まずカレントディレクトリを「i i 2」のゲームディレクトリに移動します。そして、[MAIN]と入力してリターンキーを押して頂けるとゲームが起動します。

コンフィグレーション

ゲームが起動した時のレザリオ選択で、マウスでは右クリック、キーボード・ジョイパッドではキャンセルキー（P.5を見てね）を押すと下記の設定が出来ます。一度設定をすると設定内容を保存しますので、以後起動する時に設定し直す必要はありません。

なお、[] 内が商品出荷時の設定です。

画面モード.....	24KHz [31KHz]	24KHz対応のモニターで、ワイドに表示 上記以外のモニターの場合
※1 入力装置.....	マウス キーボード	マウスを使用 キーボード・ジョイパッドを使用

※1 入力装置は起動時に選択したものになっています。

ハードディスクへのインストール

この「i i 2」は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破壊等が生じても、当社では一切責任を負いかねますのでご了承下さい。

インストール方法

システムディスクに入っている[INSTALL.BAT]を使用して下さい。

【例】

ゲームディスクがドライブC、インストール先がA:\F2の場合

INSTALL C: A:\F2 [リターン]

でインストールが実行されます。



FM-TOWNSシリーズ

FM-TOWNS MARTY

起動前のご注意

- ・メインメモリが2MB以上必要です。
- ・キーボード及びパッドで操作される場合は、PAD&MOUSE端子の右側にマウスも接続しておく必要があります。(パッドは端子の左側に接続して下さい)
- ・ゲームの途中経過を記録する場合はフロッピーディスク(2HD)が1枚必要です。

FM-TOWNS MARTYの方へ

このゲームはマーティにも対応しておりますが、ZOOMボタンに完全に対応しておりません。おかしな動作になる場合がありますので、極力押さないようお願い致します。マーティのパッドは端子の左側に接続してください。マウスは特に必要ありません。

フロッピーディスクについて

ゲームの途中経過をセーブする場合は、初期化されたディスクを用意していただく必要があります。マーティの場合は、ディスクの初期化は何もソフトを入れない状態で電源を入れていただいて、パッドのSELECTボタンを押すことで表示される補助メニューの「データフロッピーの作成」という項目で作成することができます。その他のTOWNSシリーズの場合は、TOWNS-OSを起動していただいてディスク初期化を実行してください。またセーブディスクはドライブ番号0番に入れておいてください。

ゲームの起動方法

一般的な場合

CD-ROMドライブにCDをセットして起動して下さい。

ハードディスクにインストールした場合

TOWNS-OSが起動された後、まずコンソールモードに入ってください。そしてカレントディレクトリを「1 2」のゲームディレクトリに移動します。そして、[RUNIF2]と入力してリターンキーを押して戻けるとゲームが起動します。

なお、コンソールエミュレータ等を使用していて、起動出来ない時は、タウンズメニューに登録して実行してみてください。

コンフィグレーション

ゲームが起動した時の初めのメニューで「コンフィグレーション」を選んで頂くことで下記の設定が出来ます。一度設定をすると設定内容を保存しますので、以降起動する時に設定し直す必要はありません。

なお、[] 内が商品出荷時の設定です。

※1		
入力装置.....	マウス	マウスを使用
	キーボード	キーボード・ジョypadを使用

※1 入力装置は起動時に選択したものになっています。

ハードディスクへのインストール

この「1 2」は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破壊等が生じても、当社では一切責任を負いかねますのでご注意ください。

インストール方法

CD-ROMに入っている[INSTHDTW.EXE]を使用します。

【例】

[RMF2]というディレクトリにインストールする場合

TOWNS-OSからコンソールモードに入り、ドライブQへカレントを移動した後

INSTHDTW Q:D:RMF2 [リターン]

でインストールが実行されます。

PC-9821シリーズ

起動前の注意

- ・このソフトをプレイするには下記のものが必要です。
 1. 6Mバイト以上の内蔵メモリ
 - 内蔵または外付けのNEC純正CD-ROMユニット
 - 日本語MS-DOS Ver.6.0 (運用ディスク)
 - 日本語MS-DOSマルチメディアエクステンションSETUPディスク
 - (MS-DOSに MSCDEX.EXE が内蔵されている場合は必要ありません)
 - blankディスク (2HD) 1枚
- ・ジョイパッドには対応していません。

起動用ディスクの作成

PC-9821ではCD-ROMから直接ゲームを起動出来ませんので、ゲームを始めるための起動ディスクを作成する必要があります。ハードディスクを御使用の場合はハードディスクにインストールしてプレイする事も可能です。

起動ディスクの作成には以下のものが必須です。

日本語MS-DOS Ver.6.0 運用ディスク

日本語MS-DOSマルチメディアエクステンションSETUPディスクモデル2の場合、本体付属の日本語MS-DOSシステムディスクでは起動ディスクを作成出来ませんので本体付属のマニュアルを参照して、運用ディスクを作成しておいて下さい。

起動ディスクの作成は以下の手順でおこなって下さい。

- ①CD-ROMがアクセス出来るMS-DOSを起動します。
- ②「1」「2」のCD-ROMをCD-ROMドライブにセットします。
- ③コマンドライン (A>) の状態からカレントドライブをCD-ROMに移します。
- ④[INST1]と入力し、リターンキーを押します。
- ⑤画面の指示に従いディスクを入れ替えて下さい。

画面に「最初のシステムディスクを入れて下さい」と表示が出れば、日本語MS-DOS運用ディスク①を入れて下さい。「次のシステムディスクを入れて下さい」と表示が出た場合は、順次、運用ディスク②～③、マルチメディアエクステンションSETUPディスクを入れて下さい。

起動ディスクに必要なファイルを全てコピーすれば、起動ディスクの作成が終了します。

ゲームの起動方法

起動用ディスクからの場合

CD-ROMドライブにCD、ドライブ1に起動用ディスクをセットして、起動して下さい。

ハードディスクにインストールした場合

MS-DOSが起動された後、まずカレントディレクトリを「1」「2」のゲームディレクトリに移動します。そして、[MAIN]と入力してリターンキーを押して頂けるとゲームが起動します。

コンフィグレーション

ゲームが起動した時のセナリオ選択で、マウスでは右クリック、キーボードではキャンセルキー (P.5を参照) を押すと下記の設定が出来ます。一度設定をすると設定内容を保存しますので、以後起動する時に設定し直す必要はありません。

なお、[] 内が商品出荷時の設定です。

※1			
入力装置.....	マウス	マウスを使用	
	キーボード	キーボード・ジョイパッドを使用	

※1 入力装置は起動時に選択したものになっています。

ハードディスクへのインストール

この「1」「2」は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破壊等が生じても、当社では一切責任を負いかねますのでご注意ください。

インストール方法

CD-ROMに入っている [INSTHD21.EXE] を使用して下さい。

[例]

CD-ROMドライブがQ、インストール先がA:\MF2の場合
INSTALL Q:A:\MF2 [リターン]

でインストールが実行されます。

基本的な操作

この『112』ではマウス・キーボード・ジョイパッドでの操作が可能になっております。
 (PC9801シリーズはジョイパッドには対応しておりません)
 このゲームは、各シーンに出てくる「会話」や「行動」を選択してストーリーを進めていくものです
 で、あなたが「これだぁ！」と思った行動や会話を選択してお楽しみ下さい。

マウスでの操作

マウスカーソルを選択したい会話・行動にあわせて、左クリックを押してください。また、右クリックで特殊機能の呼び出し・キャンセルになります。

▼マークが点滅している場合は、左クリックを押すと先に進みます。

キーボード・ジョイパッドでの操作

上下キーにて会話・行動を選択して、決定キーで選択してください。
 また、キャンセルキーで特殊機能の呼び出し・キャンセルになります。
 ▼マークが点滅している場合は、決定キーを押すと先に進みます。

	キーボード	ジョイパッド
上下キー	[2・3] [1・1]	十字ボタンの上下
決定キー	[リターン] [スペース]	[A] ボタン
キャンセルキー	[ESC] [O]	[B] ボタン

メッセージウインドウを消す

この『112』では、グラフィックが画面いっぱいに表示され、その上にメッセージが表示されます。
 そこで、このメッセージウインドウが「邪魔だぁぁ」「この下のグラフィックが見たいぞぁ」なんて場合のために、このウインドウを消して、グラフィックを鑑賞する事が出来るようになってます。
 マウスでは右クリック、キーボード・ジョイパッドではキャンセルキー（上の表を見てね）を押す事で消す事が出来ます。なお、元に戻るときは、これらのクリックまたはキーをあと2回押す事で戻ります。
 ちなみに、これらのクリックやキーを1回押すと下で説明するセーブ/ロードのメニューが開きます。

セーブ・ロード

この『112』では、ゲームの途中経過を保存し、また途中から再開する事が出来ます。
 マウスでは右クリック、キーボード・ジョイパッドではキャンセルキーを2回押す事でメニューが開きますので、そこで、セーブかロードを選択して下さい。

シナリオ # 1

やっぱり薔薇が好き

Story

主人公「大河原 啓介」はホモ。なぜホモなのか？ 理由はありません。物心付いたときには、もうすでに女の子より男の子の方に興味を示していたという真正、低金入りのホモさんなのであります。啓介は、俗に『受け』といわれる方面のホモさんなのですが、美少年がこっぴい兄貴にいじめられるという女子高校生が汗むタイプの男ではありません。どちらかというと体育会系の体格で、甘いマスクを持った野青年という感じの男性です。そんな啓介のホモの相手が「江田 薫」様の細い今風のお兄ちゃんで一見彼が啓介に攻められそうな感じの男性なのですが、夜になると啓介を攻める役に変化します。

そんな二人の環境に、ある変化が起こります。啓介は職場で同僚の女の子に……薫は予備校のカウンセラーに……どうなるかはゲームの中での楽しみ。はたして二人はずっとホモのままでいられるのでしょうか？



大河原 啓介

このお話の主人公。あなたはこの啓介になじかわって、ゲーム中で活躍してもらう事になります。この異常な性癖さえなければ、彼は普通のサラリーマンだったのに……

彼は真正のホモ（しかもカマ）ですから、ホモの気持ちに成りきって、彼をうまく使って下さい。



田代 和子

「啓介」の職場で、同僚の女性社員です。密かに啓介の事をココロの中で思いつづける彼女。もちろん、彼の性癖など知るよしもありません。そんな彼女の思いはたしてあなたに通じるのでしょうか？



江田 薫

あなたが操る「啓介」の相手になります。今時の男の子らしいのに……彼もあなたと同じ穴のムジナ。毎夜毎夜の行為で、あなたが操る啓介をメロメロにしています。意外とテクニシャンな彼でした。なぜ彼もホモなのでしょう？ ね。



西ツ真 恵美

「薫」の通う予備校で、カウンセラーとしてアルバイトしている現役女子大生。彼女は一休話の中で、どのように絡んでくるのでしょうか？

シナリオ # 2

プリティ・ウーマン

プレイヤーは暇をもてあまして一人暮らしの独身男性。

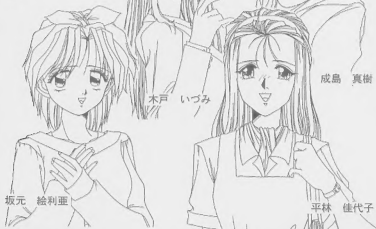
あまりの退屈さに街へ繰りだします。そこで出会う事のできる女の子は4人。

女の子達とどうするかはプレイヤー次第。ただし、出て来る女の子達は、どこかがすこし変わっています。もちろん、普通(?)の女の子も出てきますが……本当に普通かどうか、分かったもんじゃありません。

そんな彼女達を落とすのに、あなたは一言も。彼女達は貴方に無理難題をふっかけてきます。もちろん素直ないい娘もいますが……本当に素直かどうか、分かったもんじゃありません。

もちろん、貴方の行動次第で女の子達はわかります。好みの女の子を探し出し、その娘をモノにしてみませんか？

彼女たちは一体どんな女の子なのか？
それはゲーム中で確認してくださいね。
どの娘もいろいろ、特徴をもった女の子達です。



坂元 絵利亜

木戸 いづみ

成島 真樹

平林 佳代子

シナリオ # 3

決戦は学校で

主人公は高校2年生の女の子『北条 久美』。彼女は同級生で、お金持ちのおぼっちゃま『小高 真平』君に惹きこん。いつかは彼にみそめられるんだと夢見る乙女、いつか夢西に彼と熱い恋愛をしをします。

しかし、同じく同級生の『五十川 彩葉』(インカワイカワ)の陰謀に巻き込まれていき、学校は悪玉の国に変わっていき、彼女も人形人形やしくしくしくなる。いつかもしもなにかまよって、運命の久美が真平。一生懸命になっているのを見て、真平を取りあげたくなった。つまり真平を(?)してしまわうわけです。樹の本人真平君は、そんなことは気にしていません。

そんなこんなで、彩葉のタカヒーお嬢様攻撃にたじたじの久美は、負けじとハングリー精神で立ち上がります。

『真平君を今日こそ我が物にするんだ!』

そして、その日一日、学校は女闘士の戦場と変わったのでした。



五十川 彩葉

あんな女の子はお金持ち、女子高生、しかもめいめい、とメロメロ型、メロメロ型、一瞥で落とすしてしまう魅惑の顔で今まで落とされた男は数知れず、そんな彼女から、あなたは真平君をまもらなければなりません。



北条 久美

極々平凡な(?)女子高生。家柄も平凡、両親も平凡、通っている学校もまったく平凡な共学校。夢に見るのは真の真。あなたが描くキャラクターです。女の子の純情な想いを巧みに考えて、彼女を捧ぎましょう。

小高 真平

見た目や言動、行動はただの平凡な男の子なのに、実はお金持ちだというニクイ奴。学校での彼は成績優秀・友達多数・実行優良・スポーツ万能と、女の子にもてる要素をすべて兼ね備えています。それを感じさせないのが、彼のよいところでもあります。

— あくていぶ Members' 創刊号！

そして、画像処理品目のマニピュレーションはあまりに「*Image Information in Paper*」な感じがして、突然の出来事と捉えられた。笑いかけるのは何故か？ たったの「1」が突然の力により複制的、このようなコピーが無くとも本質は常に成り立って来ます。

うそ(望)

[illegible]

けれど、編年作業も終わり名前をあげるだけになったのですが……

「あう……良い名前が浮かばない……」と、頭をぐちゃぐちゃにして考えたのが『Active Information Paper』だったのです。いや、思えばあの言方は何だったのでしょうか。 自暴自棄とも言いますが、で、そんなおいらの考えたへいじり顔は前回でボイという訳です。ちなみにT a k a T a n 名です。ごめんねーT a k a T a n 水樹。

この場を借りてお詫びします。むっい返めんといてよ。(妻い)

と、言い訳も拙著(?) 読まれたので今更の企画です。……ペーが
が少くユーザー層からいただいたアンケートと著者の解説など、今讀
んで貰う前のうにのなになってしまいました。あ、図表を畫いて
下さっている先生との紹介とか、たまには眞面目な事をテーマに
話があったとか色々考えていたのですが……ごめんなさい。すべ
ては時の流れがあまりにも速いのとおいらの仕事がどんくさいせい
です。ゆるんでください。なう。

そろそろ本題に入りましょう。『112』のお話です。

[illegible]

と「この二つのなかから、内物を取るので、イベント部というのは原簿の別表から「原簿、花かんきんコース」と「花かんきん」とかね

[illegible]

「上の場合、単純にプレイステーションゲームとして提供し、遊ばせたい」という趣旨のゲームですが、「プレイステーションに入れないからには」といふ懸念に至るのです。よく、家庭用スーパーファミコンで遊んでいたのに最近では遊びたいのがあるという人がいます。

『シナリオを重ねに』『CGの充塞』

何となく分かる内容声として、お事上がりしました。又、特に「いい色案」という事で、ゲーム中すべてのものを「赤・青・黄」の3つの色に分けていくという事に決まりました。もちろんデザインシステム上の物価が計算に大きく関係するから、この色の組み合わせは慎重に行わなければならないのでした。

7月12日(水曜日)から16日まで

▲any アが社会の理士のとうち呼ばれ、もたすに「企業努力がた」(1)「おれが受てた」(1)といふてすが「
 料少なくなった分のボリュームは確保しました」

(黙言していいのかなあ)

[illegible]

“願望”、“希望”、“期待”

[illegible]

このお父君、家が青いコト　　ッ、青い！　せよ！　い
しなみにタウロト　　ンを貼　てあっておなけに感動した
した　あと、わさわざトーン　よくくれてもっかとう　お
いらい感動、ちっく来たよ　　きんぐと。

2000年，中国国内生产总值(GDP)为100000亿元，比上年增长8%。

ももの心はおおいに熱しています。あなたを待たせておいて、早く来てください。さういって、147段がまわりました。これから階段を、どんな段数があるよう努力します。うけのけびに聞いて、うけのけを作ってください。石の管手すりんの顔を見て、鼻でも、鼻でも、鼻が鼻で、鼻。

影印件/ 3.25 英寸盘片。

はい、分かりやすいお堂奥ですね（笑）

おいらも同意見です。んで道中、後になったらお熱ちゃん達と宿屋で（ビー）で（ビー）なわけですね。今日はブルーベリー、明日はストロベリーと……………って、しまったぁ！本当にそうするんだったあゝまゐああ（多い）

2008年12月25日

[illegible]

「壞了。」

絵に書いたようにオチを付けていただきましたありがとうございます。
うございます。真鍮幻燈曲目は……どうでしょうね？ある
のかな？　へへー。

正直な話、麻布幻術教室は皆様の要望次第です。「だ
せー!だせー!」とせがんで頂ければ……………なんとか
ならないかな。

「僕は、今までの人生で、何一つ後悔していない。」



え、ボケ防止対策の勉強も、と責められて……いい
よすが、ないな……とよく、これからはメケメケおソ
フトで通して下さいね。五回診へは……うーんどうなん
でしょうねえ。いつも書いていただいているのですが、い
つ家を出る重ゆら……と持参……

の歴史。この本を読んでいましてから



1

「まあ、同高（？）の方からのご意見と言う事で女の子も
可憐いし、お互い頑張りましょう！」

馬ん馬ん、生と生った。(お神楽)

Active-NETのお知らせ

アクティブ・ネット・サービスは、誠に勝手ながら、この日より、サービスの内容を大幅に変更いたします。入会条件等は、特に設定していませんので、ど～んどんアクセスして下さい！
また、この「アクティブ・ネット」もご利用になれますので、良方の方としまして、アクセスしてください！

1日の登録方法は、オンラインサインアップです。

まず「ネット・アクセス」の「ネット・アクセス」から「GIF」をクリックして「入力するパスワード」を入力して「ネット」に入ることから出来ます。その場合、メインメニューの「GIF」をクリックして「入力するパスワード」を入力して、登録する等の作業が必要です。IDを取得することが出来ます。

電話番号	075(502)2643(代表2回線)
	075(502)8063 ※この番号は運営時間に注意！
グループ	CXACTIVE
プロトコル	N81XN
回線数	3回線
ボーレート	1200/2400/9600
運営時間	24時間
	PM0:00～AM11:00(17時間) 075-502-2643
	PM0:00～AM11:00(17時間) 075-502-8063

なお、(075-502-8063)は会社のコーナーマルチメディアを接続しているため、くれぐれも時間帯にはアクセスしないで下さいね。かけられるとちょっと困ってしまいます…

ではでは、皆様へアクセスをお待ちしております

(シナリオ)ディスクの通信販売



▲シナリオ1「和也君の憂鬱な一日」

この「1」「2」ですが、「2」と言うくらいですから、もちろん「1」がある訳なんです(当たり前だよな……)それで、実の所を申しますと、これら「1」「2」シリーズは同一のシステム上で動作しているのです、と言う事は……と言う事は……？もし、前作をプレイした事がない方で、「1」もやってみようかな……なんてお思いでしたら、是非この機会を利用しましょう。お店でパッケージごと買わなくても、このシナリオディスクだけを買えば前作が遊べしまいます。(パッケージごと欲しいと言う方は、お店が満席で「1」をお買い上げください。ちょっと高いですが……)んで、お値段ですが、送料・消費税込みで

4,000円



▲シナリオ2「Triangle」

くす………ご利用頂ける場合は、お名前と住所が明記のうえにてお送り致します。なお、お客様の氏名・住所・電話番号とディスクのメディア(5"2HDか3.5"2HD)と「1」「2」のシナリオディスクを……みたいな一言を書いたメモを必ず同封してお送り下さい。

なお、CD-ROM版の機種でもフロッピーディスクにての動作になりますが、問題なく動作しますので、ご安心を……(シナリオディスクは全機種共通です)



▲シナリオ3「花便の夜」



▲シナリオ4「マディ・検出大作戦」



さてさて、アンケートのお時間です。あなたが記入した選択の一つ一つによって今後の商品の内容がもっと良くなる！かもしれませんので、率直な回答をしてくださいネ。アンケートはがきの回答欄に○をつけて、ポストへ投函してくださいね。複数回答もOKです。それから出来れば、一言でもいいから下の余白に何か書いていただけると結構うれしいです。（この意見を読むのが楽しみなスタッフが多数ですから……）
では、あなたのご意見をお待ちしております。

Q1

- このソフトを買った動機は？
A…おもしろそうだったから
B…パッケージに見とれて……
C…広告を見て
D…雑誌の紹介記事を見て
E…アクティブのソフトだから
F…なんとなく

Q3

- 音楽については、どうか？
A…曜面に合っててグーです
B…良く出来ていると思う
C…まあ、こんなもの
D…もっとノリノリの曲にして
E…良くない
F…よく分からない

Q5

- どのシナリオのキャラクターが好きですか？
A…全部くううう
B…「やっぱり勇者が好き」
C…「プリティ・ウーマン」
D…「決戦は学校で」
E…へんっ、どれも気に入らないわ
F…よくわからん……

Q7

- パッケージ・マニュアルはどうですか？
A…グッドですね
B…こんなものでしょう
C…パッケージが美しくないぞ
D…マニュアルがいまいち
E…こんなもので商品にするな
F…なんとも思わない

Q9

- 最後に、今後の「i」シリーズに望むものは？
A…シリアスなシナリオ
B…バカバカなシナリオ
C…もっと密度の高いシナリオ
D…もっと怪しいシナリオ
E…超理解シナリオ
F…もっと、えっちを増やすのだ！

Q2

- グラフィックについて（3シナリオを総合的に見て）
どう思います？
A…パッチグーですよ
B…良く出来ていると思う
C…まあ、こんなものでしょう
D…もうちょっと頑張れよ
E…バカヤロー！
F…何とも思わない

Q4

- どのストーリーが良かったですか？
A…全部良かったぞ
B…「やっぱり勇者が好き」
C…「プリティ・ウーマン」
D…「決戦は学校で」
E…チッ、どれも面白くねーよ
F…とくに感想はないぞ

Q6

- 7800円という値段はどう思う？
A…安い！得した気分だ
B…値段の割によく出来ている
C…ちょうどいいです
D…もうちょっと安くして
E…高い、高い、高いぞお
F…何とも思わない

Q8

- このソフトをどういう風に使うつもり？
A…家宝
B…毎日やりまくる
C…コレクションに加える
D…中古屋に売ってやる
E…こんなもんゴミだ、ジャマだ、捨ててやる
F…エヘヘ……

※このアンケートは、こちらにてコンピュータに入力後、統計的に利用するだけであり、アンケートの回答等によってご迷惑をお掛けするような事はありませんので、率直にお答えください。

ソフトが正常に動作しない……

製品の製造には万全を期しておりますが、万が一のプログラムが正常に動作しない場合は、次の事をお確かめ下さい。

- ・ディスクが正しくセットされていますか？
- ・本体やディスプレイ等は、正しく接続してありますか？
- ・ディップスイッチなどの設定はありますか？
- ・他のソフトは正常に動作しますか？（動作しない場合、本体の故障が考えられます）

以上の事を確認したが動作しない場合は、誠にお手数ですが、製品の全てのディスクとその時の状況を詳しく書いたメモを同封の上、当社までお送り下さい。到着次第、早速に調査の上、交換品をお送りさせていただきます。

なお、メモには下記の事項を必ずお書き下さい。

1. 使用機種名（ボード類・増設ドライブ等も出来るだけ詳しくお書き下さい）
2. どのような場面で、どのような事をした時に起こったか
3. そして、どのような状態になったか
4. お客様の住所・氏名・電話番号

ディスクを壊してしまった……

ご使用上のミスなどで、ディスクを壊された場合は、当社に製品の全てのディスクと修復代として、1000円（無記名郵便小為替）をお送りください。到着次第、交換品を送らせて頂きます。

ご質問について……

ゲームの内容等に関する電話でのお問い合わせは御遠慮下さい。
必ず往復ハガキかFAX・NETでお願致します。

ユーザーサポートお問い合わせ先

アクティブ ユーザーサポート係

〒607 京都市山科区大宅後敷町1

T E L. 075(502)8983<12:00~17:00/日祭日を除く>

F A X. 075(502)2973

N E T. 075(502)2543<24h>



Active